



Comune di
Crema

1° Campionato Regionale Semilampo a Squadre

Crema (CR) 12 Luglio 2009



Associazione
Dilettantistica
Scacchi "Città di
Crema "

Chiusura iscrizioni: 3 luglio 2009

Sede di gioco: Sala "E. Alessandrini" – Via Matilde di Canossa, 20 – Crema (CR)

Orari e turni di gioco: Regolazione iscrizione e sorteggio ore 9.00 - 9 turni – inizio ore 9.30

Cadenza di gioco: 15 minuti per tutta la partita

Direzione di gara: Maurizio Mascheroni

Quota di partecipazione: La quota di partecipazione è fissata in 40.00 € per squadra, ridotta a 30.00 € per squadra che schierino almeno una rappresentanza femminile e ridotta a 20.00 € per squadra che schierino tutti i giocatori con Tessera Juniores

Rimborsi spese: 1° 260€ + COPPA, 2° 160€ + COPPA, 3° 120€ + COPPA, 4° 80€, 5° 40€

COPPA ALLA SQUADRA MISTA 1° CLASSIFICATA - I premi non sono cumulabili

Info & pre-iscrizioni: Tel: Erminio Milanese +39 02 90 96 38 62 / +39 335 72 53 787

e-mail: estro60@libero.it - web site: www.cremascacchi.org

Regolamento e pre-iscrizioni on line: <http://crss.lombardiascacchi.com>

1° CAMPIONATO REGIONALE SEMILAMPO A SQUADRE "Memorial Placido Giudicello" REGOLAMENTO

- 1- Possono partecipare tutte le Società Scacchistiche della Lombardia regolarmente affiliate alla FSI per l'anno 2009.
- 2- Ogni Società Scacchistica può iscrivere alla manifestazione quante squadre ritiene opportuno. Ciascuna squadra deve avere un nome univoco (es. Milano 1, Milano 2, Milano 3 ecc, oppure Milano Belli, Milano Brutti, Milano Cattivi ecc).
- 3- Le squadre sono composte da quattro giocatori ed un capitano. Il capitano può essere uno dei quattro giocatori oppure un quinto rappresentante della Società (capitano non giocatore). Sarà sua cura verificare il corretto schieramento dei propri compagni (vedi successivo p.to 7), comunicare all'arbitro alla fine di ogni incontro i risultati della propria squadra e sporgere eventuali reclami. Può infine suggerire ai componenti la propria squadra ad accettare, respingere od offrire proposte di patta, senza fare alcun commento sulla posizione delle partite.
- 4- Tutti i componenti delle squadre devono essere regolarmente iscritti alla Società che rappresentano ed essere in possesso di tessera FSI (agonistica, ordinaria o juniores) per l'anno 2009.
- 5- La manifestazione si svolge su 9 turni di gioco con tempo di riflessione di 15 minuti a testa per tutta la partita, con abbinamenti secondo il sistema svizzero in base all'Elo squadra. Vigge il regolamento per il gioco lampo.
- 6- L'Elo squadra è formato dalla media degli Elo dei quattro giocatori. Per Elo del giocatore si intende: per chi ne è in possesso l'Elo Rapid; per chi ne è sprovvisto l'Elo FIDE/Italia; ai giocatori sprovvisti di qualsiasi Elo verrà assegnato un Elo di ingresso in base alla categoria posseduta.
- 7- I giocatori si dispongono sulle scacchiere in base al valore dell'Elo (come descritto al punto precedente) e questa posizione resterà invariabile per tutta la manifestazione. Formazioni non schierate correttamente e/o incomplete comportano la sconfitta per 4-0 forfait.
- 8- La prima squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 1° e 3° scacchiera, la seconda squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 2° e 4° scacchiera.
- 9- La manifestazione non è valida per le variazioni Elo Rapid.
- 10- La classifica tiene conto nell'ordine: punti squadra, punti individuali, Buchholz di squadra (FIDE cut 1), Buchholz di squadra (FIDE totale), ARO squadra, e (solo per il primo posto) risultato dell'eventuale scontro diretto ed infine spareggi lampo.